

3DS MAX VRAY PHOTOSHOP 12 incontri

40 ore di attività didattica teorico pratica

PROGRAMMA DEL CORSO

Attestato di Partecipazione rilasciato da Autodesk Certified Expert



Modellazione

Importazione e scalatura del CAD

Introduzione all'interfaccia

Panoramica dei comandi principali e loro struttura
Selezioni (grafica, nominale, set di selezioni)

Le primitive di disegno

L'approccio parametrico e poligonale alla modellazione

Traslazione, rotazione e scala

Organizzazione delle entità di disegno (copie, istanze, array, gruppi e livelli)

Tecniche di modellazione architettonica con principi parametrici

I modificatori e la modellazione poligonale

Importazione 3d e interscambio formati

Materiali e Render

Introduzione all'interfaccia del editor dei materiali

Gestione dei materiali e creazione di materiali paradigmatici di Vray

Utilizzo del modificatore UV Map

Creazione e gestione di luci e telecamere fisiche di vray

Elementi teorici e principi di illuminazione

Illuminazione naturale e setup fotografico con le luci di Vray

Gamma e color mapping

Interfaccia di Vray e opzioni di render

Teoria e applicazioni pratiche dei settaggi del render e loro ottimizzazione

I settaggi principali del primo render

Setup di una scena per render di esterni

Setup di una scena per render di interni

Creare un setup fotografico

Profili fotometrici, luci IES, Hdr

Materiali di Vray, gestione di librerie esistenti e creazione di materiali personalizzati

I render elements e la gestione del render output

Editing Photoshop

Formati raster, risoluzione e elementi di teoria del colore legate alla produzione digitale

Tecniche di postproduzione in photoshop

Uso dei canali alpha

Maschere di livello

Regolazioni e gamma correction

Tecniche di Fotoinserimento

Impostazioni AntiAliasing

Materiali trasparenti

Render di alta qualità

Light cache

Color Mapping

Esercizi sul render di interni