

SKETCHUP | VRAY | PHOTOSHOP

PROGRAMMA DEL CORSO

15 incontri
45 ore di attività didattica teorico pratica
Diploma di Partecipazione
rilasciato da ATC trainer Sketchup ITALIA

SKETCHUP MODELLAZIONE 3D

Interfaccia del programma e importazione di file DWG
Operazioni comuni di trasformazione
Modellazione degli elementi architettonici
Aumentare gli strumenti con i Plugin
Gestire le Geometrie Nascoste
Operazioni sui componenti
Viste e Scene
Strumento Sabbiera per il terreno
Download e posizionamento di edifici da Google Earth
Sezioni
Ombreggiatura e Studio Solare
Materiali e Texture

VRAY

Introduzione a Vray con il pannello Options
Importazione di Materiali di Vray
Texture con Photoshop
Abbina Foto (PhotoMatch)
Render di Esterni
Color Mapping per il render di interni
Luci di Vray
Materiale Acqua e Vetro
Materiali con trasparenza
Sfondo del render con Pannelli 2D
Uso di Dome Light con Hdr
Abbina foto coincidente con il render di Vray
Immagine di sfondo nel render di Vray

LAYOUT IMPAGINAZIONE REALTIME

Interfaccia del programma d'impaginazione
Strumenti di trasformazione
Unità di misura e strumenti di quotatura
Gestione degli elaborati tecnici
Gestione delle viste tridimensionali
Il cartiglio e le informazioni di progetto
Tecniche e trucchi d'impaginazione avanzata.

EDITING PHOTOSHOP

Introduzione al Render Element
Introduzione al Proxy con Vray e Sketchup
Uso e inserimento automatico dei Proxy
Mappa dispiace
Luci IES
Render In Alta Definizione
Operazioni sul render con Photoshop
Rilievi su superfici trasparenti

APPROFONDIMENTI

Impaginazione con Photoshop
Esempi di plugin avanzati per Sketchup