

CORSO 3D INTERIOR SPECIALIST 3DS MAX | CORONARENDER | PHOTOSHOP PROGRAMMA DEL CORSO

13 incontri 40 ore di attività didattica teorico pratica
più di 5 ore di videocontributi extra
Attestato di Partecipazione rilasciato da istruttore
Autodesk Certified Expert

MODELLAZIONE

Introduzione all'interfaccia di 3ds Max
Importazione e scalatura di riferimenti CAD e
Raster degli ambienti di progetto
Trasposizione di foto reali di interiors nello
spazio 3D con tecniche di photomatching
Panoramica dei comandi principali e loro
struttura
Selezioni (grafica, nominale, set di selezioni)
L'approccio parametrico e poligonale alla
modellazione
Traslazione, rotazione e scala
Organizzazione delle entità di disegno (copie,
istanze, array, gruppi e livelli)
I modificatori e la modellazione poligonale

Importazione e gestione delle risorse 3D per
l'interior design (arredi, complementi,
decorazioni: il mestiere dell'art buyer nello
spazio virtuale)

Nozioni integrate di illuminotecnica,
composizione e progetto del colore d'interni

EDITING PHOTOSHOP

Gestire la sovrapposizione dei render
elements e opzioni di fusione
Funzioni e uso avanzato del canale alpha
Tecniche avanzate di selezione
Maschere di livello e maschere vettoriali
Regolazioni con tecniche non distruttive
Tecniche di Fotoinserimento e ombreggiatura
in post produzione
Manipolazione di textures e sovrapposizioni
Profondità di campo e vignettatura
Gestione del rumore dell'immagine e tecniche
combinata di correzione colore

MATERIALI LUCI E RENDER

Introduzione all'interfaccia dell'editor dei
materiali
Materiali di Corona Render, gestione di librerie
esistenti e creazione di materiali personalizzati

Preparazione e gestione delle textures
Utilizzo del modificatore UV Map -Unwrap per il
corretto posizionamento delle textures

Creazione e gestione di luci e telecamere fisiche
di Corona Render
Elementi teorici e principi di illuminazione
Illuminazione naturale/illuminazione artificiale
Profili fotometrici, luci IES, Hdr

Il setup fotografico virtuale con le luci di Corona
Render
Interfaccia e opzioni di Corona Render
Il render interattivo e il concetto di Multilighting

I render elements e la gestione del render
output paradigmatici di Corona RENDER

EXTEMPORA

Tutte le sessioni didattiche prevedono intense
esercitazioni pratiche.

I partecipanti sono chiamati a mettere in pratica,
sotto la guida dell'istruttore, le tecniche illustrate

Alla fine del corso ognuno realizzerà un progetto
di interior design e riprodurrà viste fotografiche
degli ambienti virtuali realizzati