

## **SKETCHUP - VRAY - PHOTOSHOP - PROGRAMMA DEL CORSO**

### **SKETCHUP**

Interfaccia del programma  
Importazione di file DWG  
Operazioni comuni di trasformazione  
Modellazione degli elementi architettonici  
Aumentare gli strumenti con i Plugin  
Gestire le Geometrie Nascoste  
Operazioni sui componenti  
Viste e Scene  
Strumento Sabbiera per il terreno  
Download di edifici posizionati da Google Earth  
Sezioni  
Ombreggiatura e studio solare nel modello  
Materiali e Texture

### **VRAY**

Introduzione a Vray con il pannello Options  
Importazione di Materiali di Vray  
Texture con Photoshop  
Abbina Foto (PhotoMatch)  
Render di Esterni  
Color Mapping per il render di interni  
Luci di Vray  
Materiale Acqua e Vetro  
Materiali con trasparenza  
Sfondo del render con Pannelli 2D  
Uso di Dome Light con Hdr  
Abbina foto coincidente con il render di Vray  
Immagine di sfondo nel render di Vray

### **PHOTOSHOP**

Introduzione ai Render Element  
Introduzione ai Proxy con Vray e Sketchup  
Uso e inserimento automatico dei Proxy  
Mappa displace  
Luci IES  
Render in Alta Definizione  
Operazioni sul render con Photoshop  
Rilievi su superfici trasparenti

### **Approfondimenti**

Cenni di impaginazione con Photoshop  
Esempi di plugin avanzati per Sketchup