



Corso di 3D Studio Max per l'Architettura Scorciatoie da Tastiera in 3D Studio Max

a - accende/spegne Snap all'angolo

b - Cambia la vista attiva in "vista dall'alto"

c - cambia vista in "Telecamera" nello spazio di lavoro (affinché ciò avvenga deve esserci almeno una telecamera creata nella scena). Se nella scena ci sono più telecamere, allora ogni volta che viene premuto "c" si passa alla telecamera successiva.

d - disabilita vista (previene il ridisegno automatico della scena; usato per aumentare la performance quando si editano scene molto pesanti)

e - seleziona e ruota

f - cambia/attiva vista "Frontale" (Front)

g - mostra/nasconde la griglia

h - Selezione di oggetti da un listato

i - centra la vista attiva nella posizione del mouse

j - mostra nasconde l'ingombro che delimita gli oggetti

L - cambia la vista attiva in vista dal Lato Sinistro (Left)

m - Apre l'editor dei materiali

n - inserisce/disinserisce l'autokey (frame delle animazioni).

o - degradazione adattiva, cioè mostra l'oggetto solo come ingombro (velocizza il ridisegno della vista in scene complesse)

p - cambia la vista attiva passando alla vista in Prospettiva

q - attiva Selezione

r - seleziona e Scala

s - accende/spegne lo Snap

t - cambia/attiva vista in vista dall'alto (Top)

u - cambia/attiva vista in vista personalizzata (User)

w - Seleziona e muove

x – Attiva comando testuale **CTRL+ALT+x** – Disattiva maniglia trasformazione

z – Zoom Estendi alla scena o al singolo oggetto selezionato

F2 – Attiva/Disattiva evidenza facce selezionate

F3 – Attiva/Disattiva visualizzazione Fil di Ferro

F4 – Attiva/Disattiva visualizzazione Bordi

6 - Attiva il Particle View

7 - Polygon Count (mostra nell'angolo in alto della vista il numero di vertici/poligoni di cui è composto l'oggetto selezionato)

8 - attiva il menù ENVIRONMENT

0 - Visualizza le textures nella viewport

Barra spaziatrice - blocca la selezione

Freccia SU - modalità passeggiata nel progetto.

Tasto Centrale Mouse - Pan

Ctrl+Tasto Centrale Mouse - 2x Pan doppia velocità

Ctrl+Tasto Sinistro (click) - aggiunge l'oggetto cliccato alla selezione corrente

Ctrl+Tasto Sinistro (tenuto premuto) - rettangolo di selezione, aggiunge selezioni multiple a quanto già selezionato

Alt+Tasto Sinistro (click) - rimuove l'oggetto cliccato da quelli già selezionati

Alt+Tasto Sinistro (tenuto premuto) - rettangolo di selezione, rimuove selezioni multiple dalla selezione corrente

Shift+Tasto Sinistro (click) - Clone sul posto dell'oggetto cliccato

Shift+LMB(click+trascinamento) - (con move selezionato) Clona e muove l'oggetto cliccato

Alt+ Tasto Centrale Mouse - orbita la scena

Ctrl+A - seleziona tutto

Ctrl+I - Inverte la selezione

Ctrl+V - Clona l' oggetto selezionato

Ctrl+C - (**attenzione: non è il classico copia!!**)(quando siete in modalità prospettiva, crea una telecamera usando la vista corrente: come lasciare ogni volta un treppiede con relativa telecamera esattamente nel punto in cui si staziona per poi ritrovarselo al momento opportuno)

Ctrl+X - expert Mode (spariscono/riappaiono tutti i menu' principali)

Ctrl+Z - Annulla

Ctrl+Y - Ripeti

Alt+X - Accende/spegne modo di visualizzazione ai raggi X

Alt+Q - Isola l'oggetto selezionato

Alt+W - massimizza/contrae la viewport attiva